

# INGENIERÍA DE APLICACIONES

---

## Introducción a la Materia

Dra. María Luján Ganuza

mlg@cs.uns.edu.ar

DCIC - Depto. de Ciencias e Ingeniería de la Computación

Universidad Nacional del Sur, Bahía Blanca

2019



# Horarios de clase

- Clases Teóricas:
  - Martes y Jueves de 14 a 15:30 hs.
- Clases Prácticas:
  - Martes y Jueves de 15:30 a 17:30 hs.

Página web de la materia:

[www.cs.uns.edu.ar/~mlg/iap](http://www.cs.uns.edu.ar/~mlg/iap)

# Objetivos de la materia

Enfrentar de manera metódica a la **gestión y el desarrollo de proyectos de mediana complejidad.**

Se abordarán temas relacionados con:

- Ingeniería de Software.
- Interacción Humano-Computadora (IHC).
- Paradigma de Orientación a Objetos.

# Objetivos de la materia

- *Entrenarse en la gestión de proyectos de programación de pequeña o mediana escala utilizando **tecnologías actuales** en la industria del software.*
- *Llevar a cabo un **proyecto de Ingeniería de mediana escala.***
- *Introducir nociones elementales de ingeniería de software y del proceso de desarrollo del software.*
- *Utilizar una metodología de **Diseño Centrado en el Usuario.***

# Objetivos de la materia

- *Entrenar el **auto-aprendizaje**.*
- Aplicar el conocimiento conceptual.
- Trabajar productivamente en grupo.
- Realizar tareas de Investigación.
- Mejorar sus habilidades de comunicación.
- Entender y realizar críticas constructivas a la presentación de otros.

# Metodología de Cursado

- A lo largo del cuatrimestre se desarrollará un **proyecto** que implica la resolución de un problema proveniente del mundo real.
- El proyecto se llevará a cabo por comisiones formadas por a lo sumo 3 alumnos.
  - Se pactaran pre-entregas, debates y exposiciones a lo largo del cuatrimestre.
  - Entrega y defensa final: 26 y 28 de Noviembre.

# Metodología de Cursado

- Para cursar la materia se deberán cumplir simultáneamente las siguientes condiciones:
  - Aprobar las pre entregas y la presentación de distintos contenidos requeridos a lo largo del cursado,
  - Aprobar el Proyecto (Presentación prototipo+Exposición+Defensa) con nota  $\geq 4$ ,
  - Entregar toda la documentación de los dos puntos anteriores.

# Metodología de Cursado

- **Promocionan** la materia aquellos alumnos que la cursan y además cumplen con lo siguiente:
  - Aprobar el Proyecto con nota  $\geq 7$ .
- Para el cálculo de la nota final se tendrá en cuenta la presentación en tiempo y forma del material solicitado, el trabajo en clase y el proyecto.
- Quienes no promocionan deben rendir examen final que puede ser oral, escrito u oral/escrito.

# Contenidos de IAP

1. Gestión y Planificación de Proyectos.
2. Ingeniería de Software.
3. Paradigmas y lenguajes de programación.
4. El lenguaje y la arquitectura del software.
5. Aspectos técnicos de programación.
6. Diseño centrado en el usuario.

# Contenidos de IAP

1. Gestión y Planificación de Proyectos.
2. Ingeniería de Software.
3. Paradigmas y lenguajes de programación.
4. El lenguaje y la arquitectura del software.
5. Aspectos técnicos de programación.
6. Diseño centrado en el usuario.

# PRÓXIMA CLASE

---

Gestión y Planificación de Proyectos